

PAPIEROVÉ MORE

HRACÍ MATERIÁL

58 hracích kariet (v jedenástich rôznych farbách), 6 prehľadových kariet (2 karty Farby a 4 karty Prehľad priebehu ťahu, efektov a konca kola hry), pravidlá hry.

ÚVOD

Celá partia hry sa hrá na niekoľko kôl – rozdání, pokiaľ niekto nedosiahne počet bodov potrebných k víťazstvu (viď **Koniec hry** ďalej). Body budete získavať hraním svojich kariet a vykonávaním ich efektov. Pokiaľ vám navyše vyjde stávka na vlastný úspech, bude vaše skóre narastať ešte rýchlejšie!

PRÍPRAVA HRY

1. Prehľadové karty majte po ruke.
2. Zamiešajte hracie karty, vytvorte doberací balíček a položte ho na stôl lícom nadol.
3. Vložte lícom nahor dve vrchné karty vedľa balíčka na stôl, budú základom pre dve odhadzovacie hromádky.
4. Náhodne určite začínajúceho hráča.

PRIEBEH JEDNÉHO KOLA HRY

Počnúc začínajúcim hráčom sa hráči striedajú na ťahoch postupne v smere hodinových ručičiek. Vo svojom ťahu vykoná aktívny hráč nasledujúce kroky:

1. **Musí si dobrať novú kartu:**
► BUĎ tak, že si vezme **vrchné dve karty z doberacieho balíčka**, jednu z nich si nechá v ruke, druhú odhodí lícom nahor na ľubovoľnú odhadzovaciu hromádku (ak je jedna z hromádok prázdna, musí kartu odhodiť tak, že vytvorí zas druhú hromádku),
► ALEBO si vezme do ruky **vrchnú kartu z ľubovoľnej odhadzovacej hromádky**.
Pri tom je zakázané si prehliadať ďalšie karty v odhadzovacích hromádkach!
2. **Môže zahrat dvojicu párových kariet**
Hráč vloží pár pred seba na stôl lícom nahor a vykoná efekt daného páru (opis efektov viď ďalej). Ten-

to krok je možné ľubovoľne krát opakovať, vždy je potrebné vyložiť ďalší pár, rovnaký alebo iný.

3. Koniec kola
Pokiaľ majú karty aktívneho hráča celkom hodnotu aspoň 7 bodov (**na stole i v ruke**, opis bodovania viď ďalej), môže aktívny hráč kolo zavrieť. Pokiaľ tak neurobí, je na ťahu sused po ľavici.

KONIEC KOLA

Ak hráč zavrie kolo, musí zvoliť jednu z dvoch alternatív, **KONČÍME**, alebo **POSLEDNÁ ŠANCA**.

► **KONČÍME** - tento variant zvolí hráč, ak nechce nič riskovať. **Každý hráč vyloží svoje karty na stôl**, spočíta si body a zapíše si dosiahnuté skóre.

► **POSLEDNÁ ŠANCA** - tento variant zvolí aktívny hráč v prípade, že verí, že i keď ostatní vykonajú ešte jeden ťah, nepodarí sa nikomu z nich jeho skóre prekonať. Aktívny hráč vyloží všetky svoje karty na stôl a oznámi dosiahnutú hodnotu. Po ňom je na ťahu súper po ľavici, vykoná svoj posledný ťah, tiež vyloží svoje karty na stôl a spočíta dosiahnuté body. Takto vykonajú svoj posledný ťah i všetci ostávajúci hráči.

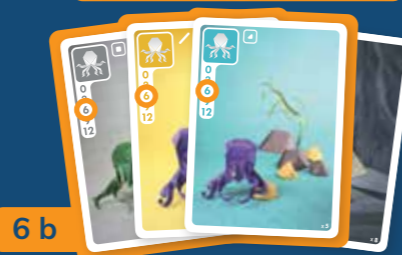
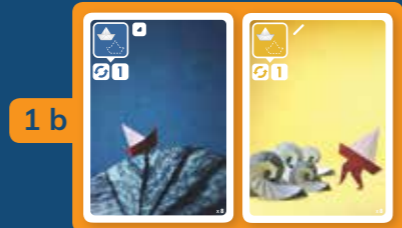
► Ak má každý súper rovnaký alebo menší počet bodov, bola **stávka hráča zatvárajúceho kolo úspešná!** Získa **obvyklý počet bodov** (viď ďalej) **plus farebný bonus** – 1 bod za každú kartu vo farbe, od ktorej má najviac kariet. Ostatní získajú **namiesto obvyklých bodov práve len tento farebný bonus** za svoju najpočetnejšiu farbu.

► Pokiaľ však niektorý z hráčov dosiahne vyšší počet bodov než zatvárajúci hráč, **stávka nevyšla!** Hráč zatvárajúci kolo získa **len farebný bonus** a každý z ostatných hráčov si zapíše body ako obvykle (bez farebných bonusov).

Špeciálny prípad: Ak sa minie doberací balíček, bez toho, aby ktokoľvek kolo zavrel, kolo po ukončení ťahu aktívneho hráča končí a nikto body nezíska.

Dosiahnuté body sa pripočítajú k bodom získaným v predchádzajúcich kolách, a pokiaľ nikto nedosiahol súčtu potrebného k víťazstvu, všetky karty sa opäť zamiešajú, vytvorí sa nový balíček aj hromádky a hrá sa ďalšie kolo. Začínajúcim hráčom bude hráč po ľavici hráča, ktorý zavrel predchádzajúce kolo.

PRÍKLAD KONCA KOLA HRY 2 HRÁČOV
MARTIN má 7 bodov



ONDREJ má 4 body



► Pokiaľ Martin zavre kolo a zvolí variant **KONČÍME**, získa 7 bodov, jeho súper 4.
► Pokiaľ Martin zvolí variant **POSLEDNÁ ŠANCA**, získa 7 bodov plus farebný bonus 2 za svoje 2 žlté karty (jeho najpočetnejšia farba), celkom teda 9. Ondrej vykoná svoj posledný ťah a získa len farebný bonus 2 body za svoje 2 svetlo modré karty.

KONIEC HRY

Ak sa podarí niektorému hráčovi, v ktoromkoľvek kole, získať všetky 4 morské panny (viď opis ďalej), stane sa okamžite víťazom celej partie. Inak hra končí, len čo niektorý hráč dosiahne počet bodov potrebných k víťazstvu alebo ho prekročí:

► **Hra 2 / 3 / 4 hráčov – počet bodov potrebných k víťazstvu 40 / 35 / 30**

Kto dosiahne najvyšší počet bodov, víťazí. V prípade zhody rozhoduje, kto dosiahol viac bodov v poslednom kole. Ak zhoda trvá, daní hráči sa o víťazstvo delia.

OPIS KARIET A ICH EFEKTOV

Dôležité: Ak sa spomína, že si hráč má spočítať alebo zaznamenať body zo svojich kariet, myslia sa tým karty na ruke, ale aj karty vyložené na stole.

Párové karty

KRABY x9
1 bod za každý pár **krabov**.
Efekt: Prehliadnite si jednu z odhadzovacích hromádok, bez toho aby ste v nej menili poradie kariet, a jednu z nich si vezmite do ruky. Ostatným nemusíte vybranú kartu ukazovať.

LOĎKY x8
1 bod za každý pár **loďiek**.
Efekt: Hneď vykonajte ďalší ťah.

RYBY x7
1 bod za každý pár **rýb**.
Efekt: Vezmite si vrchnú kartu z doberacieho balíčka.

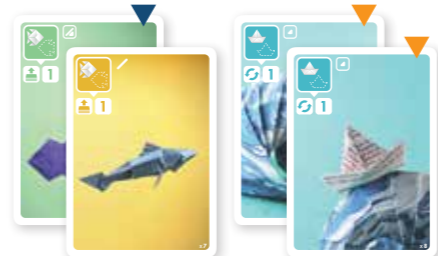
PLAVEC A ŽRALOK x5
1 bod za každý pár **plavec – žralok**.
Efekt: Vytiahnite si náhodne kartu z ruky jedného zvoleného súpera. Karty na stole nie je možné súperovi nijako zobrať.

Poznámka: Pri počítaní bodov získate body za párové karty vždy, bez ohľadu na to, či ste ich vyložili a vykonali ich efekt, alebo ste si ich nechali na ruke.

Morské panny

MORSKÉ PANNY x4
1 bod za každú svoju kartu jednej zvolenej farby (logicky tej najpočetnejšej). Ak máte morských panien viac, za každú musíte zvoliť inú farbu. **Pozor, počíta sa aj biela farba morských panien.**
Efekt: Ak získate všetky 4, okamžite vyhráвате celú partiu bez ohľadu na počet bodov.

Poznámka: Morské panny sú považované za biele karty.



Príklad: Za dve morské panny získa tento hráč 7 bodov:
► 4 body za svoju najpočetnejšiu farbu – svetlo modrú.
► 3 body za zelenú.

Ak by získal ešte tretiu morskú pannu, získal by za ňu ďalšie 3 body za bielu farbu samotných morských panien.

Zberateľské karty

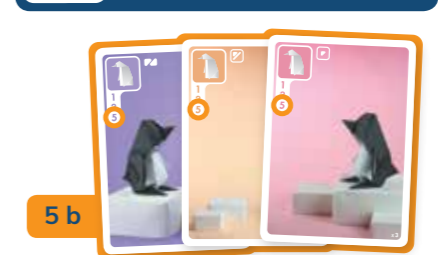
Zberateľské karty sa na stôl nevykladajú. Zberka kariet príslušného symbolu má celkovú hodnotu podľa toho, koľko kariet tohto symbolu celkom získate.

MUŠLE x6
0 / 2 / 4 / 6 / 8 / 10 bodov, ak máte celkom 1 / 2 / 3 / 4 / 5 / 6 **mušlí**.

CHOBOTNICE x5
0 / 3 / 6 / 9 / 12 bodov, ak máte celkom 1 / 2 / 3 / 4 / 5 **chobotníc**.

TUČNIAKY x3
1 / 3 / 5 bodov, ak máte celkom 1 / 2 / 3 **tučniakov**.

KOTVY x2
0 / 5 bodov, ak máte celkom 1 / 2 **kotvy**.



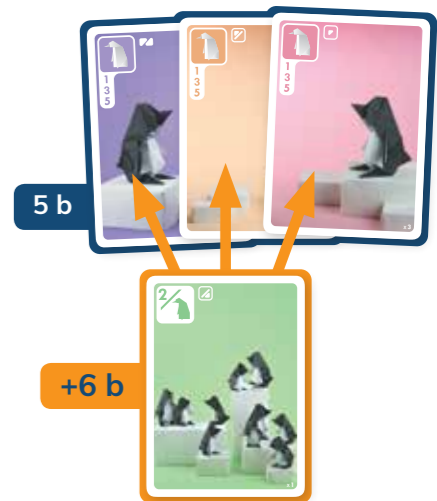
Prémiové karty

Maják x1
1 bod za každú vašu kartu loďky. **Symbol na tejto karte sa nepočíta.**

Húf rýb x1
1 bod za každú vašu kartu ryby. **Symbol na tejto karte sa nepočíta.**

Rodina tučniakov x1
2 body za každú vašu kartu tučniaka. **Symbol na tejto karte sa nepočíta.**

Kapitán x1
3 body za každú vašu kartu kotvy. **Symbol na tejto karte sa nepočíta.**



Príklad: Karel získa za tučniakov celkom 5 + (2 x 3) = 11 bodov.

Poznámka: Počet prvkov na ilustrácii nemá žiadny technický význam.

TIRÁŽ

Autori: Bruno Cathala & Théo Rivière
Slovenský preklad: Ondrej Pudmerický
Fotografie: Pierre-Yves Gallard

Výroba a produkcia origami: Lucien Derainne & Pierre-Yves Gallard, omoko Fuse.

ColorADD je univerzálny jazyk, ktorý umožňuje farboslepým identifikovať farby. Používané na základe licencie od Bombyx.



NAUČTE SA HRAŤ ZA PÁR MINÚT

ColorADD
The Color Alphabet