



Rodinná hra pre 2 – 4 hráčov

Kto uMYJE riad?

Kto prehrá, umyje po obede riad!

V miske od šalátu nezostal ani lístoček, zmizol už aj posledný zemiačik. Vtom ticho pri stole preruší otázka:

KTO UMYJE RIAD?

Vďaka tejto jednoduchej hre sa už nemusíte hádať, komu prípadne táto neprijemná povinnosť.

O tom, kto umyje riad, totiž rozhodne výsledok hry.

Cieľ hry

Cieľom hry je zbaviť sa po obede špinavých príborov a riadu.

Obsah škatuľky:

24 obojstranných kartičiek

- 4 misky s polievkou
- 4 dezerty
- 4 hlavné chody
- 4 vidličky
- 4 nápoje
- 4 nože

Príprava hry

Kartičky rozdělíme do skupín podľa druhov – zvlášť **nože**, zvlášť **vidličky** atď. Takto rozdelené súčasti servisu otočíme čistou stranou hore a dôkladne ich v jednotlivých skupinách premiešame. Každý hráč dostane jednu kartičku z každého druhu a položí si ju pred seba bez toho, aby sa pozrel alebo ukázal ostatným, čo je na jej rube. Rozmiestnenie kartičiek musí byť vždy rovnaké, a to v poradí **dezert, hlavný chod, nápoje** a v druhom rade **vidličky, polievka, nože**.



Počiatočné rozloženie kartičiek hráča

Priebeh hry

Hru začne ten, kto ako posledný umýval riad. Ďalší hráči prichádzajú na rad podľa smeru pohybu hodinových ručičiek. V rámci svojho ťahu môže hráč vykonať jednu z dvoch možných akcií:

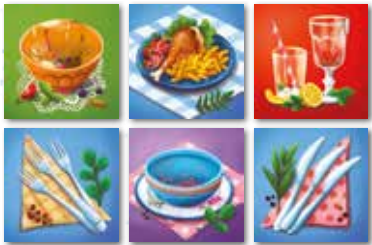
- otočiť ľubovoľnú vlastnú kartičku z *čistej* strany na *špinavú*,
- zbaviť sa špinavej (tzn. už skôr otočenej) súčasti servisu tak, že ju položí na inú *špinavú* súčasť servisu rovnakého druhu (napr. **nápoje** na **nápoje**) alebo rovnakej farby (napr. **červenú** na **červenú**).

Kartičky môžeme klásť tak na vlastné, ako aj na obrázky iných hráčov. Riadime sa pri tom iba podľa obrázka, ktorý je na danej kôpke hore. Ak premiestňujeme kartičky položené na kôpke iných kartičiek, premiestnime zároveň celú túto kôpku.

Príklad



Aničkine kartičky



Krištofove kartičky

Svoj ťah robí Anička. Môže pri ňom otočiť na špinavú stranu jednu zo svojich kartičiek, teda **dezert**, **polievku** alebo **nože**. Môže však tiež namiesto toho využiť jeden z obrázkov *špinavého* riadu a položiť ho na iný obrázok:

- **nápoje** môže položiť na Krištofove **nápoje**, Krištofovú **polievku** alebo na svoje **vidličky**;
- **hlavný chod** môže dať iba na Krištofov **dezert**;
- **vidličky** môže položiť na svoje **nápoje** alebo na Krištofovú **polievku**.

Koniec hry

Hra sa končí, ak už žiadny hráč nemôže urobiť svoj ťah. Ten, komu zostalo najviac kartičiek, prehráva a musí umyť riad po obede!



Vážený zákazník,

kompletizovaniu našich hier venujeme zvláštnu starostlivosť. Pokiaľ napriek tomu vo vašom balení niektorá súčasť hry chýba (za čo sa veľmi ospravedľujeme), môžete reklamáciu vybaviť e-mailom na adrese info@pygmalino.cz.

V e-maile, prosím, uveďte svoje meno, priezvisko, presnú adresu vrátane PSČ a názov chýbajúceho prvku hry.

www.pygmalino.sk
info@pygmalino.cz

www.facebook.com/granna

2021
02382/3 SK



GRANNA