

## Dárky



### Herní materiál

#### 25 karet „dárků“

Po pěti kusech: koncil, vyklizení cesty, změna postoje, vyplacení, výběr ze dvou



### Příprava hry

Zamíchejte 25 karet dárků a položte je v balíčku lícem dolů na stůl.

*Toto rozšíření bylo vyvinuto pro základní hru Carcassonne, jejíž pravidla zůstávají beze změny. Dárky můžete hrát zároveň s jinými rozšířeními, pro jejich různé kombinace ovšem nenajdete žádná oficiální upřesnění pravidel.*

### Průběh hry

Toto rozšíření mění pouze průběh kroku **1. Přiložení kartičky**.

Kroky **2. Umístění figurky** a **3. Započítání bodů** zůstávají beze změny.

### 1. Přiložení kartičky

#### Obdržení dárku

Pokud přiložíte kartičku tak, že rozšíří **cestu** nebo **město protibráče**, obdržíte za to dárek.

To znamená, že:

- Vámi právě rozšířené cesty a města musejí patřit **někomu jinému než vám** (po přiložení kartičky – platí pravidla převahy).
- Pokud přiložená kartička rozšíří více cest nebo měst, stále obdržíte **pouze 1 dárek**.

Doberte si vrchní kartu z balíčku dárků, prohlédněte si ji (neukazujte ji protibráčům) a položte před sebe lícem dolů.

**Vzácný případ:** Pokud byly všechny karty dárků rozdány a v balíčku nezbývají žádné, zamíchejte odkládací hromádku a utvořte z ní nový balíček. V mimořádném případě, kdy všechny karty dárků leží „neotevřené“ před hráči, neobdržíte žádný dárek.

#### Otevření dárku

Po otočení kartičky z hromádky, ale **před jejím přiložením**, můžete otevřít **přesně 1 dárek**.

Otočte lícem vzhůru jednu ze svých karet dárků, provedte její akci a poté ji odložte lícem vzhůru na odkládací hromádku.



Červený přiloží kartičku, rozšíří cestu modrého a obdrží za to dárek. Za rozšíření města žádný dárek nezíská, protože v něm nemá zelený soupeř převahu – a i kdyby měl, lze získat jen 1 kartu dárku za tab.





### Koncil

Umístíte figurku ze své zásoby na libovolný neuzavřený klášter (je-li to možné).

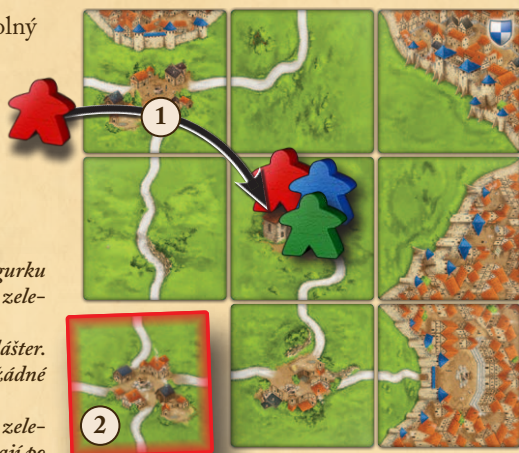
Ve vybraném klášteře se již může nacházet jedna či více figurek – vaše nebo protihráčů.

Klášter také může být prázdný.

Červený otevře dárek „Koncil“ a umístí svou figurku na klášter ①, který je již obsazený modrou , zelenou a další červenou figurkou .

Poté červený přiloží kartičku ② a uzavře klášter. Červený získá 9 bodů, modrý a zelený nezískají žádné body.

Kdyby na klášteře stálo po jedné figurce modrého, zeleného i červeného (tj. nikdo by neměl převahu), získají po 9 bodech všichni zúčastnění hráči.

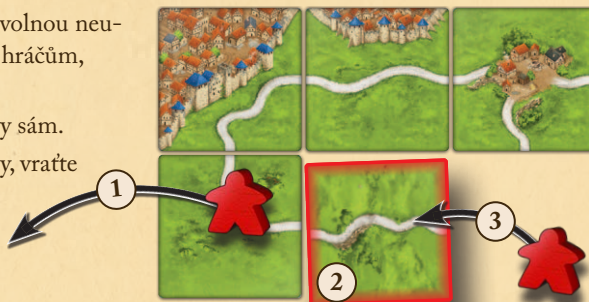


### Vyklizení cesty

Okamžitě započítejte body za jednu libovolnou neuzavřenou cestu – všem zúčastněným hráčům, jako by byla právě uzavřena.

Na této cestě nemusíte mít figurku vy sám.

Jakmile jsou za cestu započítány body, vraťte z ní všechny figurky do zásoby příslušných hráčů.



Červený si započítá 4 body za cestu a vezme si figurku zpátky do zásoby ①.

Poté přiložením kartičky ② rozšíří cestu a znovu na ni umístí figurku. ③.



### Vyplacení

Veźměte svou figurku z libovolného objektu (město, cesta, klášter nebo louka), vraťte ji do své zásoby a započítejte si za její stažení body.

Získáte 2 body za každou figurku, která stála (nebo ležela) na tomto objektu, včetně právě odebrané figurky. V tuto chvíli však **nezískáváte však body za objekt jako takový** (dle obvyklých pravidel bodování).



Červený si vrátí do zásoby figurku z města a získá 6 bodů.





## Změna postoje



Změňte pozici jedné své figurky na kartičce.

Pokud figurka **stojí** na cestě, v klášteře nebo ve městě, **položte** ji na louku na **stejně** kartičce.

Pokud figurka **leží** na louce, **postavte** ji na cestu, město nebo klášter na **stejně** kartičce.

Figurku můžete položit nebo postavit na již obsazené části krajiny.

Můžete pouze položit stojící figurku, nebo postavit ležící figurku. Pouhé přesunutí figurky na jinou část krajiny není povoleno. Není povoleno ani přesunout figurku na jinou kartičku (ať už při tom pozici změní či ne).

Červený  změni pozici své figurky a položí ji na louku u tébož města, která je již obsazená zeleným  sedlákem.



## Výběr ze 2

Navíc k právě otočené kartičce otočte **ještě jednu navíc**.

Vyberte si jednu z nich a přiložte ji dle běžných pravidel. Druhou kartičku poté zamíchejte lícem dolů do jedné z dobíracích hromádek.

## Konec hry

Za každý **neotevřený dárek**, který na konci hry stále leží před vámi, získáte **po 2 bodech**.



Designer: Klaus-Jürgen Wrede a tým Hans im Glück

Ilustrace: Marcel Gröber

Grafický design: Franz-Georg Stämmele

Další mini-rozšíření v němčině můžete najít na [www.cundco.de](http://www.cundco.de)

© 2021 Hans im Glück Verlags-GmbH / Birnauer Str. 15 / 80809 München  
[info@hans-im-glueck.de](mailto:info@hans-im-glueck.de); [www.hans-im-glueck.de](http://www.hans-im-glueck.de)  
[www.carcassonne.de](http://www.carcassonne.de); [www.carcassonne-forum.de](http://www.carcassonne-forum.de)

**MINDOK**  
HRAJEME ♥ SRDCEM

Výhradní distributor  
pro ČR a SR:

**MINDOK**, s. r. o.  
Korunní 810/104  
101 00 Praha 10

 [mindok.cz](http://mindok.cz)  
 [/hry.mindok](https://www.facebook.com/hry.mindok)  
 [/hry.mindok](https://www.instagram.com/hry.mindok)