

HALLOWEENSKÁ SÓLOHRA

SESTĚLNA
HORNÍCI
IMPÉRIA







V tento večer, jednou za rok, přerušujeme práci v dole. Podle všech je bezpečnější po setmění nezůstávat v podzemí, chceme-li se ještě někdy vrátit na povrch. Ale zatímco rodiče zůstávají doma, děti se probáhnějí po okolí! Japonci je hostí rýžovými koláčky mochi, Egypťané jim servírují baklavu a Barbaři nabízejí ořechy v medu. Dokonce i Skotové se v tento den trochu uvolní a obdarovávají děti malými marcipánovými srdíčky.

ZMĚNY V PŘÍPRAVĚ HRY:








Hru připravte jako obvykle s následujícími změnami:

1. Nepoužívejte žádné desky pokroku. Místo toho umístěte tuto desku s kruhovou dráhou pokroku doprostřed herní plochy. Značku pokroku umístěte na ↑.
2. Vezměte si látkový pytlík nebo jakoukoli neprůhlednou nádobku. Všechny žetony vítězných bodů vložte do ní.

ZMĚNY V PRAVIDLECH:

1. Kdykoli vás některý z efektů přiměje postoupit, přesuňte svou značku pokroku na této desce ve směru hodinových ručiček. V průběhu jedné hry můžete dokončit celé kolo i vícekrát.
2. Ignorujte všechny efekty, které se odkazují na desky pokroku, protože se ve hře fyzicky nevyskytují. Jakmile si vytáhnete kartu s takovým efektem, nahraďte ji jinou kartou (**Poznámka: Toto platí i pro karty událostí!**).
3. Vždy, když získáte , vytáhněte si náhodně z pytlíku uvedený počet žetonů vítězných bodů, a to postupně jeden po druhém.  představují mentolky a  karamelky, které budete během hry sbírat.  jsou lékořičové bonbony, které musíte ihned po vytažení vrátit do pytlíku.
4. Na desce pokroku se vyskytuje nový efekt: **Odstranit X** . V okamžiku, kdy aktivujete tento efekt, odstraňte ze hry uvedený počet .
5. Na pravé straně se nachází speciální efekt. Považujte jej za efekt vytištěný na desce povrchu. Můžete jej využívat místo některého ze 3 základních efektů.

PODMÍNKY VÍTĚZTVÍ:

V rámci tohoto scénáře nesbíráte . Dokončené  neposkytují žádné . Na konci hry spočítejte své nasbírané  a . Vaším konečným skóre je počet  nebo  kterých jste získali MĚNĚ. Tuto hodnotu porovnejte s níže uvedenou tabulkou.

	Dosažený úspěch
≤4	Blivajzník
5-6	Cukrovatový expert
7-8	Čoko inženýr
9-10	Koblížkový veterán
11+	Mistr cukrář

