



Rodinná hra pro 2–4 hráče

Kdo umyje nádobí?

Kdo prohraje, umyje po obědě nádobí!

V misce od salátu nezbyl ani lísteček, zmizel už i poslední brambůrek. Vtom ticho u stolu přeruší otázka:

KDO UMYJE NÁDOBÍ?

Díky této jednoduché hře se už nemusíte hádat, komu případně tato nepříjemná povinnost. O tom, kdo umyje nádobí, totiž rozhodne výsledek hry.

Cíl hry

Cílem hry je zbavit se po obědě špinavých příborů a nádobí.

Obsah krabičky:

24 oboustranných kartiček

- 4 misky s polévkou
- 4 dezerty
- 4 hlavní chody
- 4 vidličky
- 4 nápoje
- 4 nože

Příprava hry

Kartičky rozdělíme do skupin podle druhů – zvláště **nože**, zvláště **vidličky** atd. Takto rozdělené součásti servisu otočíme čistou stranou vzhůru a důkladně je v jednotlivých skupinách promícháme. Každý hráč obdrží jednu kartičku od každého druhu a položí si ji před sebe, aniž by se podíval nebo ukázal ostatním, co je na jejím rubu. Rozmístění kartiček musí být vždy stejné, a to v pořadí **dezert, hlavní chod, nápoje** a ve druhé řadě **vidličky, polévka, nože**.



Počáteční rozložení kartiček hráče

Průběh hry

Hru zahájí ten, kdo jako poslední umýval nádobí. Další hráči přicházejí na řadu podle směru pohybu hodinových ručiček. V rámci svého tahu může hráč provést jednu ze dvou možných akcí:

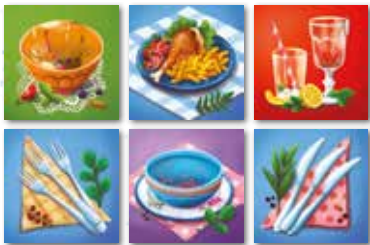
- otočit libovolnou vlastní kartičku z **čisté** strany na **špinavou**,
- zbavit se špinavé (tzn. již dříve otočené) součásti servisu tak, že ji položí na jinou **špinavou** součást servisu stejného druhu (např. **nápoje** na **nápoje**) nebo stejné barvy (např. **červenou** na **červenou**).

Kartičky můžeme pokládat jak na vlastní, tak na obrázky jiných hráčů. Řídíme se při tom pouze podle obrázku, který je na dané hromádce nahoře. Přemisťujeme-li kartičky položené na hromádce jiných kartiček, přemístíme zároveň celou tuto hromádku.

Příklad



Aniččiny kartičky



Kryštofovy kartičky

Svůj tah provádí Anička. Může při něm otočit na špinavou stranu jednu ze svých kartiček, tedy **dezert**, **polévku** nebo **nóže**. Může však také namísto toho využít jeden z obrázků *špinavého* nádobí a položit ho na jiný obrázek:

- **nápoje** může položit na Kryštofovy **nápoje**, Kryštofovu **polévku** nebo na své **vidličky**;
- **hlavní chod** může dát pouze na Kryštofův **dezert**;
- **vidličky** může položit na své **nápoje** nebo na Kryštofovu **polévku**.

Konec hry

Hra končí, nemůže-li už žádný hráč provést svůj tah. Ten, komu zbylo nejvíce kartiček, prohrává a musí umýt nádobí po obědě!



Vážený zákazníku,

kompletování našich her věnujeme zvláštní péči. Pokud přesto ve vašem balení některá součást hry chybí (za což se velmi omlouváme), můžete reklamaci vyřídit e-mailem na adrese info@pygmalino.cz.

V e-mailu prosím uveďte své jméno, příjmení, přesnou adresu včetně PSČ a název chybějícího prvku hry.

www.pygmalino.cz
info@pygmalino.cz

www.facebook.com/granna.cz

2021
02382/3 CZ



GRANNA